

Atividade: O mestre mandou!

Uma pessoa é o mestre da atividade e tudo o que o mestre pedir teremos que realizar. Falar para a criança: "O mestre mandou" e ela responde: "Fazer o quê?". O mestre mandou imitar os animais (Caranguejo, coelho, urso, sapo, cobra, burrinho, aranha, macaco, etc.)

Sempre pedindo um animal por vez, logo após a criança realizar o movimento do animal, deverá ser dita a frase "O mestre mandou", novamente, para que um novo comando seja feito. Podemos também acrescentar movimentos, por exemplo: Andando de lado, saltando, saltando de um pé só, abrindo e fechando as pernas, abrir e fechar os braços, encostar a mão no pé sem dobrar os joelhos, etc. Todos os movimentos podem ser feitos livremente sem um espaço determinado.

